



T-17013 DP-3913299

マイクロソフト 電波新聞社

# AFTER BURNER

## II

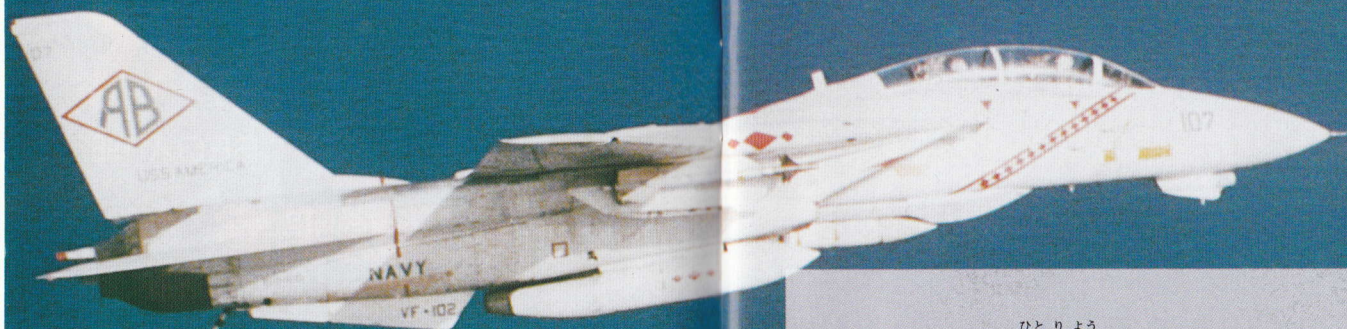
©SEGA 1987.

### 取扱説明書



この商品は、株式会社エニックスが「SEGA MEGA DRIVE」専用のソフトウェアとして、自社の登録商標「SEGA」の使用を許諾したものです。





この度はメガドライブ・カートリッジ  
「アフターバーナーII」をお買い上げい  
ただき、誠にありがとうございます。こ  
の説明書は、ゲームをより楽しくプレイ  
して頂くために遊び方や注意などをまと  
めたものです。

#### 【パッケージ内容】

本商品のパッケージ内には以下のもの  
が同梱されています、ご確認下さい。

- ・本取扱説明書
- ・ROMカートリッジ (ソフト本体)

このゲームは1人用です。コントロー  
ルパッドを“CONTROL 1”に接続し  
てください。

またコントロールパッドのかわりに、  
当社より発売の「XE-1AP (アナログ・  
ジョイパッド)」を使用すると、抜群の操  
作性を得ることができます。(詳しくは【ア  
ナログ・ジョイパッド対応について】の  
項目をごらんください。)





# ストーリー

せいれき ねん せ かいせいりよく こく  
西暦199X年、世界勢力はA国と  
こく に ぶ れいせんじょうたい つづ  
Z国に二分され、冷戦状態が続い  
ていた。

こく かいぐん ごく ひ し  
A国の海軍にいたキミに極秘指  
れい くだ し れい てきこく  
令が下った。その指令とは、敵国  
りようくう きようこうとつ ば ひ みつへい き  
の領空を強行突破して、秘密兵器  
じようほう ぐん ひ みつけんきゆう  
の情報ディスクを軍の秘密研 究  
じよ と ぐ  
所に届けるということであった。

はたしてキミは、てきぼうえいせん とつ  
敵防衛線を突  
ば 破して、お じもくてきち っ  
無事目的地へたどり着け  
るだろうか？





# ゲーム内容



新鋭機F-14XXを操って、敵機編隊が防衛する敵領空を突破していきます。

近くの敵はバルカンで、遠くの敵は照準を合わせて誘導ミサイルで破壊しますが、敵の破壊と飛行距離が得点となり、一定のエリアを通過すると1ステージ・クリアとなります。ただし一刻も早く任務を果たさねばならないので、ステージ間も休まず飛び続けます。

敵の攻撃で撃墜されると自機を1機失いますが、画面左下に表示されている自機ストックがあれば、乗り継いでゲームが続けられます。当然ストックがなくなるとゲーム・オーバーです。

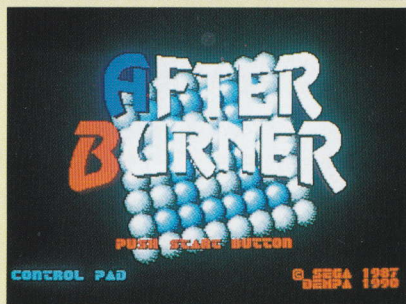
## F-14XX トムキャット(自機)

F-14A トムキャットの改良型といわれている

- ・最高速度 マッハ3
- ・二連装バルカン砲装備
- ・全方向遠距離射撃誘導ミサイル100発装填可能

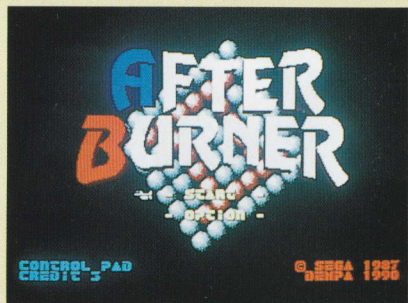


# ゲームスタート



タイトル・デモ

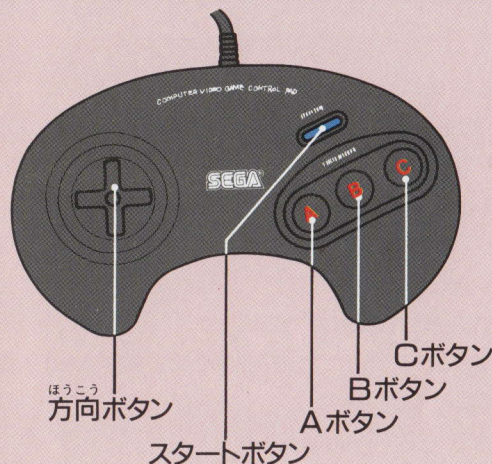
タイトル・デモ画面の時スタートボタンを押すとメニュー画面になります。



メニュー画面

上下方向で項目を選び、スタートボタンで実行します。ここで“START”を選ぶとゲームがスタートし、“OPTION”を選ぶとオプション・モードになります。

# 操作方法



方向ボタン：自機操縦(8方向)

Aボタン：加速(FAST)

Bボタン：ミサイル

Cボタン：減速(SLOW)

スタートボタン：ゲーム中のポーズ、メニュー決定

各ボタンの役割は、オプション・モードで変更できます。この設定ではバルカン砲は撃ちっぱなしになります。



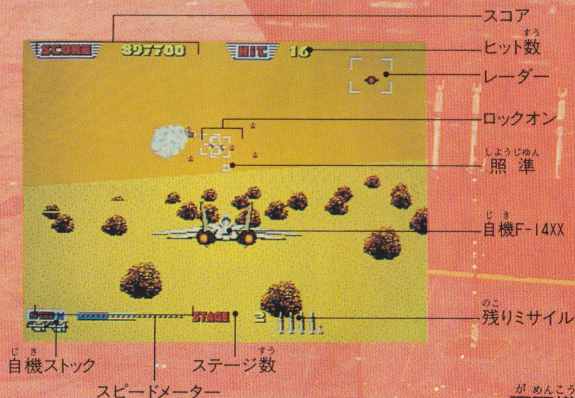
# HOW TO PLAY

次々に襲いかかってくる敵機の攻撃をかわしながら、敵領空を突破してください。

自機に装備されている武器は二つあります。一つは、狙った敵は決して逃さないホーミング・ミサイル。照準を敵機に合わせると「FIRE」のかげ声とともにロックオン。ここですかさずミサイルを射てば、鮮やかな軌跡を描いて敵機に食らいついてきます。ただし弾数に制限があるのでムダ使いは禁物です。

そして二つめは、近くの敵に有効な二連装バルカン砲、こちらは弾数の制限が無いのでフルオートで撃ちまくりましょう。

ただし、任務はあくまで敵領空の無事突破です。敵を倒すことより、自分が生き残ることを考えましょう。



画面構成



多彩な敵の攻撃



敵の大編隊にたちむかうF-14XX





# The enemy

敵の攻撃はステージを重ねるごとに厳しさを増してきます。始めは正面からの敵が誘導ミサイルを射ってくる程度ですが、先に進むと後方から攻撃してくる敵や、追尾ミサイルが現われます。



誘導ミサイルをうまくかわせ！



"The enemy!!" 追撃機だ!!



"Be careful!!" 追尾ミサイルに気をつける!!



# フィーチャー

## ●補給

数面おきに補給機  
がやってきて、ミサ  
イルを50発補充して  
くれます。ただし、  
格納庫には100発ま  
でしか入りません。



## ●ボーナス・ステージ

ステージ8とステージ17はボーナス・ステージ  
で、大量得点のチャンスです。

谷間に設営された敵のキャンプを奇襲します。  
両側の絶壁にぶつからないよう注意しながら、バ  
ルカン砲で掃射！

ところどころに立っ  
ている鉄塔にぶつか  
らないよう注意しま  
しょう。もちろん鉄  
塔も破壊できます。





# テクニック

## ●ローリング

左右のコントロールを素早く反転させると、自機をローリングさせることができます。敵機の追撃や、ミサイルをかわすときに威力を発揮しますが、むやみにやるとわけがわからなくなります。



天地が回る、ローリング

## ●ポイント

- 前方からの敵は早めに撃て。
- 深追いは禁物、逃げる敵に気を取られるな。

## ●アフターバーナー

自機の場合は加速、減速のボタンでコントロールできますが、普通の加速の限界点で加速ボタンを素早く2回押すと、さらに加速することができます。ゲームのタイトルでもあるこの技は、アフターバーナーの点火で、爆発的な加速を呼び起こします。後方からの敵をふりきるのに有効な技です。



アフターバーナーで敵をふりきれ

- 低く飛べ、上空では狙い撃ちされやすい上に自機の影で敵を見逃してしまう。



# ゲーム・オーバー

自機がやられて、画面左下に表示されている自機ストックがなくなるとゲーム・オーバーです。コンティニュー(継続)の残り数と、タイマーが表示されているうちに、A、B、Cいずれかのボタンを押すとその場から継続してゲームができます。コンティニューの残り数は、始め3です。

また、スコアがベスト7に入っていれば、ネーム登録ができます。

SCORE	8451590	HIT	11
BEST FIGHTERS			
RANK	SCORE	RANK	HIT
1	10000000	--SEGA--	1000
2	8451590	X	266
3	5000000	--NEGA--	300
4	2000000	--DRIVE--	600
5	1000000	--KAGE--	400
6	500000	--SEGA--	300
7	200000	--SUAL--	100
ABCDEF GHI JKL MNOPQRST UVWXYZ			
NAME	STAGE	12	

ネーム登録

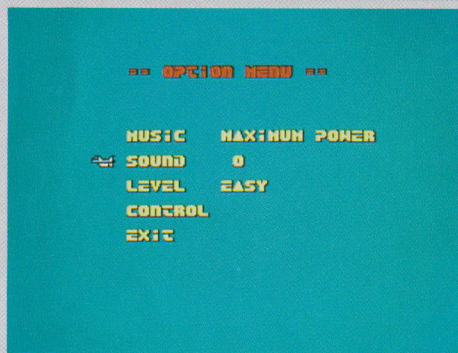
では、無事任務を遂行すべく

健闘を祈る!



# オプション・モード

オプション・モードもメニュー選択式で、コントロールパッドの上下で項目選択、左右で項目内の変更(選択)、スタートボタンかAボタンで実行です。



オプション・モード

## ●MUSIC

ゲーム中に流れるBGMから、好きなものを選んで聞くことができます。

## ●SOUND

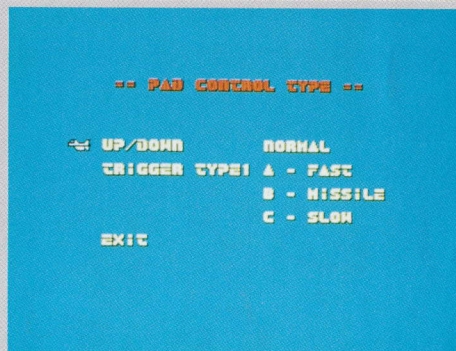
ゲーム中に使われている効果音を聞くことができます。

## ●LEVEL

ゲームの難易度を選べます。

## ●CONTROL

画面が切り替わり、コントロールパッドの操作方法のうち、方向ボタンの上下反転(UP/DOWN)、A、B、C各ボタンの役割の設定を四つのパターンから選びます。



コントロール方法設定画面

各ボタンには、普通はミサイルとスピードUP/DOWNを割り当てていて、バルカン砲は撃ちっぱなしになっていますが、スピードDOWNをなくしてバルカン砲にあてることもできます。

“EXIT”でオプション・モードにもどります。

## ●EXIT

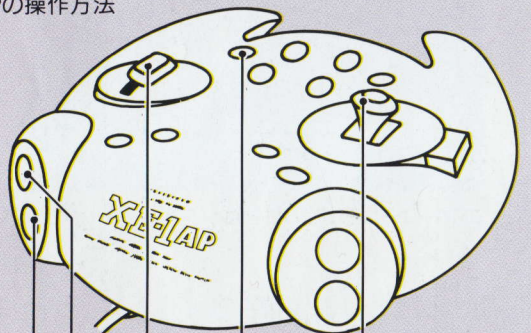
タイトル・デモにもどります。



# アナログ・ジョイパッド 対応について

このゲームは、当社より発売の「XE-1AP」(アナログ・ジョイパッド:以下“AP”)に対応して、自機の微妙な操作が可能になっています。操作は下図の通りで、APを“CONTROL 1”に接続して、リセットすれば使えるようになります。

APの操作方法



コントロール・スティック  
自機の操作

スタートボタン:  
ゲーム中のポーズメニューの決定

スロットル: スピード調節

トリガーA: ミサイルの発射

トリガーB: バルカン砲の発射

APをつないだ場合、オプション・モードの“CONTROL”の項目で、センター位置の調節ができます。スティックの各方向と、スロットルから読みだした数値を表示しているの、動かして確認してください。手をはなしている状態で、普通は“STICK”、“SPEED”ともに127~128の値を取るようになります。調節はAPの裏面にある調整用ボリュームで行ないますが、詳細はAPの説明書をごらんください。

## -- ANALOG STICK INPUT TEST --

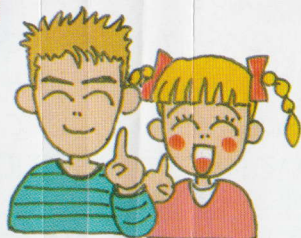
STICK LEFT/RIGHT = 128  
STICK UP /DOWN = 128  
SPEED = 128

TRIGGER A = Off  
TRIGGER B = Off  
TRIGGER C = Off  
TRIGGER D = Off

APのテストモード



# しようじょう 使用上のご注意



## でんげん オ フ 電源OFFを、まず確認!

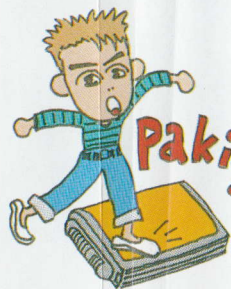
カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



## カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶつけたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。



## たんし ぶ 端子部には触れないで

カートリッジは端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



## ほ かん ば しょう ちゅう い 保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。

## やくひん つか ぶ 薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



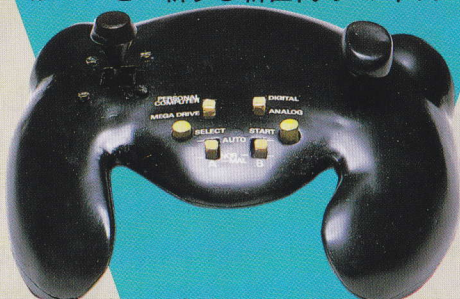
## あそ 遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10~20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。





ゲームシーンを<sup>いつしん</sup>一新する新世代のコントローラー



## アナログ・ジョイパッド XE-1AP

手のひらにぴったりフィットする斬新なフォルムに、<sup>ばつぐん</sup>抜群の操作感覚をのせて、ゲームにこだわるキミにおくる。

機能1：微妙なコントロールが自在にできる、アナログ方式のスティックを装備。デジタル・モードに切替えれば、従来のジョイスティックと同様に使用可能。

機能2：アナログ方式のスロットルを装備。

機能3：8種類のトリガー・ボタン。

機能4：切替スイッチで、メガドライブの他に各種パソコンにも対応。

(対応機種)

メガドライブ、X68000シリーズ、MSX各機種、FM TOWNS PC-8801シリーズ、PC-9801シリーズ(アタリ仕様ジョイスティック・ポートがあるもの。)

※アナログ・モードでご使用になるには、アナログ対応のソフトが必要です。

XE-1AP アナログ・ジョイパッド

標準価格13,800円(表示価格には消費税は含まれません)

写真は試作見本です。  
実際の商品は、一部形状が異なる場合がありますのでご了承ください。



メガドライブ  
カートリッジ

## AFTER BURNER II

©SEGA 1987.

PROGRAM ARRANGED BY DEMPA/T. MATSUSHIMA

MUSIC ARRANGED BY CUBE

F-14の写真はWORLD PHOTO PRESSの提供です。

このゲームに関するご意見やご感想は、  
当社までお寄せください。

株式会社 電波新聞社

〒141 東京都品川区東五反田1-11-15

マイコンソフト開発室

禁無断転載